

08 FEVRIER 2020

TROPHEE DEPARTEMENTAL JEUNES



2020

BADMINTON

2 SALLES

TY-GUEN

&

KERAVEL

NEW



CATÉGORIE

POUSSIN

BENJAMIN

MINIME

CADET

JUNIOR

RESTAURATION SUR PLACE

INSCRIPTIONS ET RENSEIGNEMENTS : BADLANDI29@GMAIL.COM



sentez-VOUS
SPORT
SANTÉ
VOUS BIEN



TDJ Landivisiau



N° d'autorisation :

Dates :

Samedi 8 Février 2020

Lieu :

Salle Tyguen
Rue Toulouse-Lautrec
29400 LAndivisiau

Nombre de terrains : 7 maximum.

Salle de Kéravel (salle chauffer)
Rue de Kéravel
29400 LAndivisiau

Nombre de terrains : 4 maximum.

Horaires :

Samedi 8- à partir de 8h00, début des matchs à 8h30. Heure de fin estimée à 19h00.

Les horaires notamment de fin de journée sont des horaires indicatifs.

Tableaux :

Simple Homme, simple Dame

- N3-R4-R5; R6-D7; D8-D9 & P10-P11-P12-NC

Catégorie : Poussins, Benjamins, Minimes, Cadets, Juniors

Le comité d'organisation se réserve le droit de dissocier, de regrouper ou d'annuler certains tableaux en fonction du nombre d'inscriptions.



sentez-VOUS
SPORT
SANTÉ
VOUS BIEN



Déroulement de la compétition :

Tableaux en poules de 3, 4 ou 5 (selon le nombre) puis élimination directe en phase finale. Dans la mesure du possible, le comité d'organisation favorisera 2 sortants par poules.

Inscriptions dans **1 tableaux maximum**.

Volants :

Le comité organisateur fournira les volants plastiques (Maeviss 370) pour la catégorie P tout au long de la compétition.

Les volants plumes, homologués par la FFBAD, seront à la charge des joueurs inscrits dans les catégories N, D, R jusqu'aux finales. Le CBL29 fournira trois volants (AS20) maximum pour chaque finale.

Arbitrage :

Tous les matchs se dérouleront en auto arbitrage, certains matchs des phases finales pourront faire l'objet d'un arbitrage officiel. Le règlement intérieur de la compétition sera affiché dans la salle, le jour du tournoi.

Restauration

Possibilité de se désaltérer et de se restaurer (sandwiches, viennoiseries, crêpes, etc.) à la buvette pendant toute la durée du tournoi..



sentez-VOUS
SPORT
SANTÉ
VOUS BIEN



Inscriptions :

⚠ Ne seront prises en compte que les inscriptions par courrier postal accompagnées de leur règlement. Pas d'inscription par téléphone ou par internet. Préinscriptions possibles par mail avec confirmation par voie postale (fiche d'inscription + règlement).

4 € le tableau pour 1 tableau

Les feuilles d'inscriptions et le règlement (à l'ordre du CBL) sont à expédier à :

Mr TANGUY Christophe
23 rue des palombes
29400 LANDIVISIAU

En cas de **forfait** non justifié reçu après le tirage au sort, les droits d'inscriptions resteront acquis.

Afin de respecter les horaires prévus, le nombre de participants est limité. Les joueurs seront retenus dans l'ordre d'arrivée du courrier

(date de réception de l'inscription faisant foi)

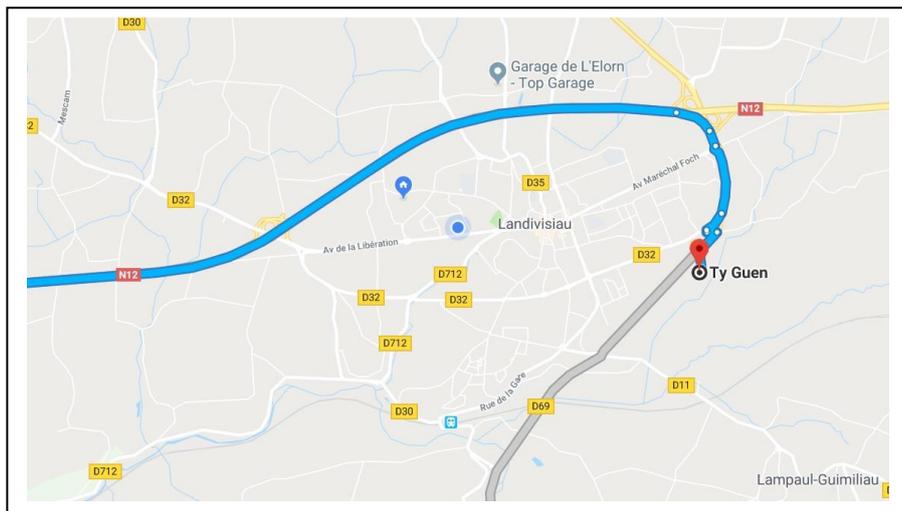
Convocations :

Les convocations seront envoyées à partir du Samedi 1 Février 2020 en fin de journée à chaque responsable de club.

Pour tous renseignements complémentaires vous pouvez contacter :
TANGUY Christophe - ☎ :06 38 84 48 42 ou JAFFRET Philippe - ☎ :06 69 39 07 30

@ : chrisbadlandi@wanadoo.fr

SALLE TY-GUEN

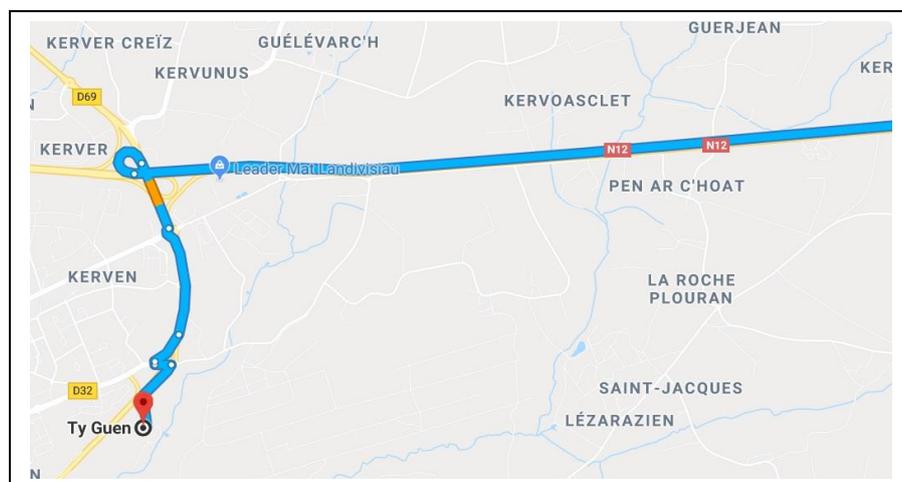


BREST

Prendre N12 en direction de D69 à Landivisiau.

Prendre la sortie D69 en direction de Le Vern/Landivisiau

Chercher : Lycée Léon, 25
Boulevard de la République, 29400
Landivisiau

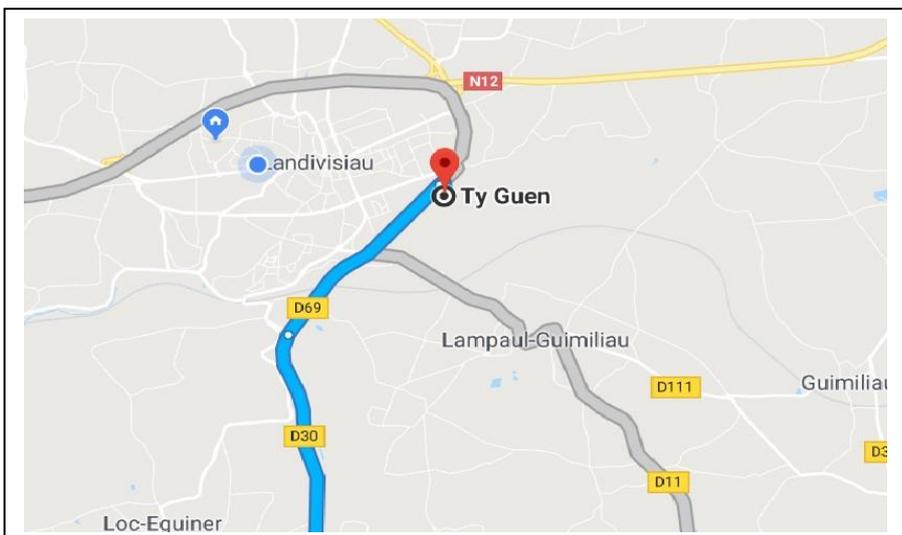


BREST

Prendre N12 en direction de D69 à Landivisiau.

Prendre la sortie en direction de Landivisiau/Landivizio

Chercher : Lycée Léon, 25
Boulevard de la République, 29400
Landivisiau



QUIMPER

Suivre N165 en direction de Bel air/D618 à Hanvec.

Prendre la sortie en direction de D18/Pontaol/Hanvec/Sizun/Landivisiau/Ferry de Roscoff et quitter N165

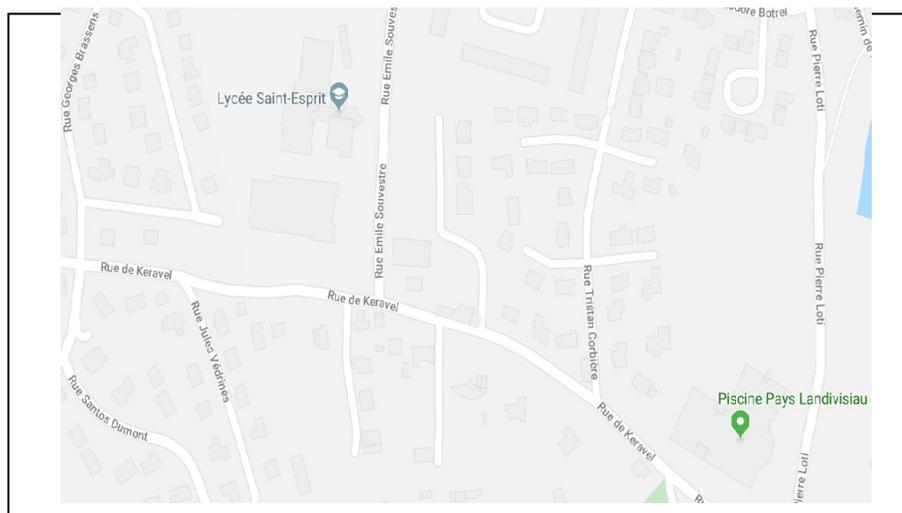
Prendre D18 et D30 en direction de votre destination à Landivisiau
Chercher : Lycée Léon, 25
Boulevard de la République, 29400
Landivisiau



sentez-VOUS
SPORT
SANTÉ
VOUS BIEN



SALLE KERAVELL



BREST

Prendre N12 en direction de D69 à Landivisiau.

Prendre la sortie D69 en direction de Le Vern/Landivisiau

Chercher : Rue de Kéavel, 29400 Landivisiau